

Мы работаем с микроконтроллерами следующих производителей:

- **STMicroelectronics (STM32: серия F0, F1, F3, F4)**
- **Atmel** (семейства **ATTINY, ATMEGA, AT90** и другие)
- **Espressif**

Возможна разработка устройств с микроконтроллерами прочих производителей с архитектурой ARM.

На данных микроконтроллерах были созданы различные устройства, применяемые в быту (устройство приточной вентиляции с дистанционным управлением на базе микроконтроллера STM32, система умный дом на мк ESP8266, игровая клавиатура (KeyPad) и т.д.), в промышленности (электронное табло для троллейбусного парка, малогабаритный автономный термометр с радиоканалом, модуль автопилотирования речных малогабаритных судов, испытательные стенды для полиморфных переключателей, взлетно-посадочные огни с управлением по радиоканалу для вертодромов), в медицине (робот артикулятор для моделирования движения нижней челюсти человека, электронный микроскоп для наблюдения изменения длины эритроцитов в крови человека) в учебном процессе (роботизированный стенд с управлением на микроконтроллере Arduino, выставочный робот-андроид).

Имеет опыт в разработке электронных устройств по следующим направлениям:

- организация радиоканала: 2.4GHz RF, Bluetooth 4.1, Bluetooth low energy, Wi-Fi;
- отображение информации: текстовые и графические дисплеи, в т.ч. полноцветные TFT-дисплеи, OLED, светодиодные панели;
- работа с различными устройствами по протоколам UART, I2C, SPI, CAN, Modbus, 1-Wire;
- разработка USB-совместимых устройств;
- разработка IoT-устройств (устройства подключенные к облачным серверам);
- разработка устройств с сетевым и батарейным питанием.

Наши возможности в схемотехнике:

- изготовление печатных плат различной степени сложности;
- поставка электронных компонентов под выполняемые проекты;
- монтаж SMD и DIP компонентов;
- различные виды тестирования и функционального контроля;
- механическая сборка изделий в корпус.

Основные используемые инструменты:

- Среда разработки:
 - Eclipse+GCC
 - Coocox ColIDE
- Язык программирования:
 - C/C++
 - Python
 - C#
- Используем систему контроля версий:

- Git

